PRINCIPI SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA



SPECIFIKACIJA SCENARIJA UPOTREBE FUNKCIONALNOSTI DODAVANJE GLUMCA

VERZIJA 1.1

ISTORIJA IZMENA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 6.3.2019 | 1.0 | Inicijalna verzija | Ana Dimitrijević |
| 2.6.2019 | 1.1 | Konačna verzija | Ana Dimitrijević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1.Uvod 4](#_Toc10397194)

[1.1 Rezime 4](#_Toc10397195)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc10397196)

[1.3 Reference 4](#_Toc10397197)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc10397198)

[2.Scenario dodavanja novog glumca 5](#_Toc10397199)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc10397200)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc10397201)

[Glavni uspešni scenario 5](#_Toc10397202)

[Moderator uspešno dodaje novog glumca 5](#_Toc10397203)

[Proširenja 5](#_Toc10397204)

[Moderator nije uneo sve podatke 5](#_Toc10397205)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc10397206)

[2.4 Posebni preduslovi 6](#_Toc10397207)

[2.5 Posledice 6](#_Toc10397208)

# 1.Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe dodavanja novog glumca u sistem, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni Broj | Opis | Rešenje |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |

# 2.Scenario dodavanja novog glumca

## 2.1 Kratak opis

Moderator ima mogućnost dodavanja novog glumca u sistem. Dodaje se tako što se popunjava forma dostupna samo u moderatorskom režimu rada do koje je moguće doći odabirom ,,ADD-ACTOR’’ iz padajućeg menija. Forma se sastoji od polja koje je neophodno popuniti : ime i prezime, datum rođenja, mesto rođenja, kratka biografija i drugi podaci koji korisnicima mogu biti zanimljivi. Takođe, dodaje i fotografije glumca. Nakon što ispuni formu, moderator pritiska dugme ,,Confirm’’ čime se dodaje glumac u bazu.

## 2.2 Tok događaja

## Glavni uspešni scenario

### Moderator uspešno dodaje novog glumca

1. Moderator popunjava polja u opisanoj formi
2. Moderator pritiska dugme ,,Confirm’’
3. Moderator biva preusmeren na početnu stranicu

## Proširenja

Neuspeh:

### Moderator nije uneo sve podatke

2.1

.1 Poruka o nepopunjenim podacima

.2 Povratak na 1.

## 2.3 Posebni zahtevi

Bez posebnih zahteva.

## 2.4 Posebni preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan i mora biti u statusu moderatora.

## 2.5 Posledice

Novi glumac je dodat u bazu.